

164/14.02.2023.

ÉRTÉKEINK NYOMÁBAN HUNGARIKUM VETÉLKEDŐ



Kovászna Megye Tanácsa, a Kovászna Megyei Művelődési Központ, valamint az Erdélyi Magyar Értéktár Bizottság megbízásából a Kovászna Megyei Értéktár „*Értékeink nyomában*” címmel többfordulós honismereti vetélkedőt hirdet. Az interaktív regionális megmérettetés sokadjára kerül megrendezésre Magyarországon, kiemelt célja pedig a magyar nemzeti értékek és Hungarikumok megismertetése. A regionális – erdélyi – forduló lehetőséget biztosít bekapcsolódni a magyarországi rendszerbe, amely a magyar állam

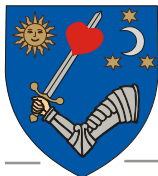
Földművelésügyi Minisztériuma keretén belől működő Hungarikum Bizottság támogatásával valósul meg. A regionális döntőben tovább jutó csapatok összemérhetik tudásukat a magyarországi csapatokkal a nagy nemzeti döntőben.

A vetélkedőről:

A hungarikumok nemzeti örökségünk részét képezik, amelyeket kötelességünk megismerni, megóvni és továbbadni a jövő generáció számára. A vetélkedő célja, hogy a fiatalabb korosztály tagjaival is jobban megismertessük a magyar kultúra értékeit, bevonjuk őket az értékgyűjtésbe, bízva abban, hogy ezáltal erősödik az identitástudatuk, hagyományőrzéshez való viszonyuk, valamint megtapasztalják a közösségi munka örömeit.

A vetélkedő külhoni nemzetrésze vonatkozó részében is a magyar nemzeti értékekről és hungarikumokról szóló 2012. évi XXX. törvény szerint a Magyar Értéktárban és a Hungarikumok Gyűjteményében nyilvántartott egyes nemzeti értékek és hungarikumok kapcsán megszervezett tudást kívánjuk próbára tenni.

A „nemzeti összetartozás jegyében” az általános iskolák 5-8. és a középiskolák 9-12. osztályos diákjainak szóló *Értékeink nyomában* című többfordulós vetélkedő az oktatás és a kultúra területén kívánja alkalmazni a célcsoport tulajdonságaihoz illeszkedő játékelemeket, amelyek a helyi, térségi, külhoni ismereteket észrevétlenül adják át a játékban résztvevőknek. Ötvözni kívánjuk az online és offline világot, a hagyományos kutatás módszereit a játékosítás online technikájával, azért, hogy a digitális generáció számára természetes technika segítségével bátorságot kapjon kimerészkedni a hagyományok és közösségek világába. A vetélkedő minden egyes eleme – a kvíztől a



bemutakozáson át az értékgyűjtésig – azt a feladatot adja a résztvevő fiataloknak, hogy csoportban, pedagógus segítségével információkat keressenek és ismereteket szerezzenek, amelyek a játékban való tovább lépéshez szükségesek.

A vetélkedő elsődleges célja, hogy a résztvevők megismerjék a szűkebb és tágabb környezetük értékeit, másodsorban alapvető ismereteket szerezzenek a Magyar Értéktárban és Hungarikumok Gyűjteményében nyilvántartott egyes nemzeti értékek és hungarikumok kapcsán, továbbá értéktárak létrehozásának segítése az általános iskolák, középiskolák, civil szervezetek, önkormányzatok együttműködése által és nem utolsósorban a nemzeti értékek (esetünkben külhoni) gyűjtése, rendszerezése és megismertetése a fiatalok bevonásával.

A szervező csapatról és a zsűriről:

A közel 50 éves tevékenységi múlttal rendelkező Kovászna Megyei Művelődési Központ kiemelt részt vállal Háromszék kulturális értékeinek, kulturális eseményeinek, hagyományainak és népszokásainak felkutatásában, dokumentálásában és népszerűsítésében. Az intézmény keretén belül működik a Kovászna Megyei Értéktár és a Székelyföldi Értéktár szakmai titkársága. A programot Szóts Zsuzsa, az intézmény szakmunkatársa, a Kovászna Megyei Értéktár Bizottság elnöke koordinálja.

A vetélkedőre beküldött anyagokat szakmai zsűri értékeli meghatározott pontrendszer alapján.

A regionális döntő zsűritagjait az Erdélyi Magyar Értéktár Bizottság és a Székelyföldi Magyar Értéktár Bizottság delegált tagjai alkotják.

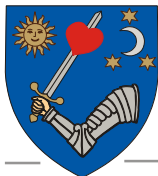
Résztvevők:

Erdélyi általános iskolák felső tagozatos és középiskolák diákjai. A vetélkedőre 4 főből és egy vezető pedagógusból/mentorból álló csapatok jelentkezhetnek. Egy iskolából több csapat is jelentkezhet, de a tanulók és a segítő csak egy csapatban versenyezhetnek.

A fiatalok iskolájuk, vagy kulturális egyesületük képviselőjében tudnak jelentkezni. Értük egy felkészítő tanár vagy mentor vállal felelősséget, aki segíti munkájukat és tartja a kapcsolatot a szervezőkkel.

A vetélkedő menete:

- **február 14 – március 5.** regisztráció
 - csapatnév megadása, max. 3 perces bemutatkozó kisfilm beküldése
- **március 6–10.** I. online forduló: Hungarikum KVÍZ 1
 - a diákok helyismereti tudásának és a hungarikum rendszer ismeretének kvízpróbája
- **március 13–17.** II. online forduló: Hungarikum KVÍZ 2
 - Erdélyi Értékek, Kiemelt Nemzeti Értékek és Hungarikum KVÍZ
- **március 20–31.** III. online forduló: Kreatív próba/értékazonosítás



- keress, rögzítsd, mutasd be
- **április 22–23.** regionális döntő
 - az online fordulók alapján az első 10 csapat vehet részt mindkét korosztályban
- **május vége: Hungarikum vetélkedő** – döntő – Magyarország

A regisztráció a Kovászna Megyei Művelődési Központ weboldalán megtalálható regisztrációs űrlap kitöltésével végezhető el → www.kultkov.ro

A fordulók részletes ismertetését és az elvégzendő feladatokat a vezető pedagógus/mentor által megadott kapcsolattartó személy email címére kézbesítjük **google űrlap** formátumban.

Díjak

A regionális döntő nyertese részt vesz a Magyarországon megszervezésre kerülő nemzeti döntőn.

A regionális döntőn részt vevő első három helyezett tárgyi nyereményben részesül.

A továbbjutó első 10 csoport egy workshop keretén belül megismerkedhet az **Értékőr Hálózat** rendszerével, és amennyiben hajlandóságot mutatnak aktívan tevékenykedni a továbbiakban is, szakmai támogatásban részesülnek.

Minden versenyző és felkészítő tanár részvételi oklevelet kap.

A szervezők fenntartják a változtatás jogát.

A vetélkedő regionális szakasza a Magyar állam Agrárminisztériuma és a Hungarikum Bizottság támogatásával valósul meg.



AGRÁRMINISZTERIUM



Kelt: Sepsiszentgyörgy

2023.02.14.